

Atos Origin recoge el testigo y se convierte en el Socio Informático Internacional de los Juegos Olímpicos

La empresa internacional de servicios informáticos responsable de la infraestructura informática del acontecimiento deportivo más importante del mundo: ATENAS 2004, TURÍN 2006 Y PEKÍN 2008

Cuatro años - Tres ciudades - Dos continentes - Una oportunidad para hacerlo bien

Atos Origin decidió participar en los Juegos Olímpicos por la misma razón que los atletas: porque es el máximo reto, porque le ofrece la oportunidad de aprovechar al máximo su capacidad, porque le permite demostrar al mundo entero de lo que es capaz.

En diciembre de 1998, SchlumbergerSema firmó el contrato de servicios informáticos de mayor envergadura de la historia del deporte con el Comité Olímpico Internacional (COI) para hacerse cargo de la infraestructura informática de los Juegos Olímpicos durante 8 años: Salt Lake City, EE.UU, en 2002; Atenas, Grecia, en 2004; Turín, Italia, en 2006, y Pekín, China, en 2008. En 2004, Atos Origin adquirió el negocio de actividades informáticas de SchlumbergerSema y se convirtió en el Socio Informático Internacional de las tres próximas celebraciones de los Juegos Olímpicos.

Como Socio Informático Internacional y uno de los mayores patrocinadores de los Juegos Olímpicos, Atos Origin integra, administra y protege el inmenso sistema informático que proporciona información sobre los resultados, las pruebas y los atletas a espectadores y medios de comunicación de todo el mundo.

Atos Origin aporta a los Juegos Olímpicos su amplísima experiencia en informática, incluidos sus conocimientos y liderazgo en servicios de consultoría, integración de sistemas, administración de operaciones, seguridad informática y desarrollo de aplicaciones de software en todo el mundo. Mediante su adquisición de SchlumbergerSema en enero de 2004, Atos Origin obtuvo un equipo de profesionales informáticos de categoría mundial.

Mediante sus servicios completos de demostrada calidad y su planteamiento "diseñar, construir y utilizar" para integrar personal, procesos, productos y tecnologías, Atos Origin hará que cada una de las tres próximas celebraciones de los Juegos Olímpicos sea mejor que la anterior.

Diseñar

El 13 de agosto de 2004, 10.500 atletas, 21.500 representantes de los medios de comunicación y dos millones de espectadores querrán una cosa: conocer los resultados.

Comentario [BT1]: Confirm number with IOC

Atos Origin, a la cabeza de un consorcio de más de 15 contratistas, ha diseñado una red de enormes dimensiones para los Juegos Olímpicos de 2004 en Atenas que se podría equiparar a la de la mayoría de las grandes empresas y ciudades. Durante los cuatro años precedentes a cada celebración de unos Juegos Olímpicos, Atos Origin empieza a diseñar y a integrar a la perfección múltiples tecnologías y diferentes proveedores con el fin de proporcionar sin retrasos la infraestructura informática más segura y de mejor calidad posible según las especificaciones exigidas y el presupuesto acordado. A la hora de diseñar cada una de las redes, Atos Origin debe tener en cuenta los próximos Juegos. El traspaso de conocimientos asegura que todo lo que se ha aprendido en cada una de las celebraciones de los Juegos Olímpicos pasa a la siguiente y con ello mejora la eficiencia, se reducen los riesgos y disminuyen los gastos.

Comentario [CHA2]: number to be confirmed by IOC/ATHOC technology dept

Construir

En los Juegos Olímpicos es donde se baten récords mundiales y donde se crean héroes. Estos récords son registrados mediante avanzados sistemas de software y comunicados a todas las naciones del mundo.

Los expertos técnicos de Atos Origin están construyendo y perfeccionando un conjunto de aplicaciones hechas expresamente para los Juegos Olímpicos: los Sistemas de Administración de los Juegos (GMS por sus siglas en inglés) y los Sistemas de Difusión de la Información (IDS por sus siglas en inglés).

Las aplicaciones GMS son responsables de los participantes en cada deporte, las clasificaciones, las atenciones médicas, el protocolo VIP, el transporte, el alojamiento y la dirección del personal y los voluntarios. Las aplicaciones IDS, incluidas INFO 2004 y Commentator Information System, proporcionan los resultados en tiempo real a agencias de noticias, periodistas de publicaciones impresas, reporteros y comentaristas de todo el mundo. El conjunto completo de software para Atenas incluye más de 60 aplicaciones, que equivalen aproximadamente a unos 10 millones de líneas de código.

Utilizar

Igual que los que se entrenan para llevarse una medalla de oro, Atos Origin empieza mucho antes de que se encienda la antorcha olímpica, y dedica años a diseñar, construir y probar sus productos para asegurarse de que funcionan perfectamente. Hay una fecha límite que no puede cambiarse por ningún motivo, y una sola oportunidad de hacerlo bien. Las preparaciones incluyen pruebas de simulación en laboratorio, pruebas de campo en campeonatos mundiales, pruebas de sistemas de gran envergadura con el COI y federaciones de deportes, y ensayos técnicos.

Cuando comiencen los Juegos Olímpicos de 2004 en Atenas, el Centro de Operaciones Tecnológicas, o Centro de Mando de la misión Juegos Olímpicos,

estará atendido por 280 profesionales informáticos altamente cualificados de Atos Origin durante las 24 horas del día. Dirigirán a un equipo de más de 3.000 voluntarios distribuidos por 62 instalaciones, tanto para competiciones como para otros eventos, entre las que se incluye el Laboratorio de Pruebas de Integración, la Fábrica de PC, los Centros de Datos y 35 instalaciones para competiciones.

Se tomarán medidas preventivas de última tecnología frente a ataques físicos o informáticos contra la arquitectura de la red de los Juegos. El completo programa de formación del personal de Atos Origin asegura que la enorme infraestructura de los Juegos Olímpicos queda protegida mediante procedimientos de seguridad, soluciones y disciplina sumamente rigurosos.

- 200.000 acreditaciones
- 10.500 ordenadores
- 450 servidores
- 450 sistemas UNIX
- 4.000 terminales de sistemas para los resultados
- 2.000 máquinas de fax y fotocopiadoras
- 2.000 impresoras

SchlumbergerSema, la empresa adquirida por Atos Origin en 2004, fue el Socio Informático Internacional de los Juegos Olímpicos por primera vez en los Juegos de Invierno de Salt Lake City. Jacques Rogge, presidente del Comité Olímpico Internacional, describió así la contribución de esta empresa:

“Las operaciones informáticas juegan un papel importantísimo en el éxito general de cualquier celebración de los Juegos Olímpicos. En los Juegos de Invierno de 2002 en Salt Lake City, este éxito se debió en gran medida al compromiso de SchlumbergerSema como principal responsable de la integración de sistemas, y se consiguió con un ahorro considerable tanto económico como de recursos operativos con respecto a otros Juegos anteriores.

Si desea más información, póngase en contacto con:

Caroline Crouch

Correo electrónico: caroline.crouch@atosorigin.com

Marie-Tatiana Collombert

Correo electrónico: marie-tatiana.collombert@atosorigin.com

Antonio Ferreiro (Atos Origin en España)

Correo electrónico: antonio.ferreiro@atosorigin.com