



## ATOS ORIGIN – JUEGOS OLÍMPICOS

### DOSSIER DE PRENSA

Atos Origin, Socio Tecnológico Mundial para los Juegos Olímpicos, (Atenas 2004, Turín 2006, Pekín 2008, Vancouver 2010, Londres 2012) es una compañía internacional de servicios de tecnologías de la información con más de 47.000 empleados en 40 países y una facturación anual de 5.500 millones de euros

Para solicitar fotografías o más información, por favor contactar con:

Antonio Ferreiro (Atos Origin)  
antonio.ferreiro@atosorigin.com

91 440 88 00



*"Estamos encantados de haber ampliado nuestro contrato con Atos Origin como Socio Tecnológico Mundial para dos Juegos más. En la actualidad, el papel que desempeñan las tecnologías de la información es vital para la organización de unos Juegos Olímpicos. Atos Origin fue un actor esencial para el éxito alcanzado en los Juegos Olímpicos de Atenas 2004, y confiamos que en el futuro ofrecerá unos resultados inmejorables en los Juegos Olímpicos de Turín 2006, Pekín 2008, Vancouver 2010 y Londres 2012".*

***Jacques Rogge, Presidente del Comité Olímpico Internacional***

*"Nos sentimos muy orgullosos de formar parte del Movimiento Olímpico y esperamos continuar colaborando con el Comité Olímpico Internacional. Esta asociación a largo plazo representa una oportunidad única para mostrar nuestra capacidad y experiencia en la gestión de proyectos complejos a gran escala. Además, la visibilidad de este proyecto contribuirá a mejorar la imagen de Atos Origin por parte de sus actuales y futuros empleados, clientes y accionistas en todo el mundo".*

***Bernard Bourigeaud, CEO de Atos Origin***



## Índice

---

### INFORMACIÓN GENERAL

<i>Visión global – Atos Origin, Socio Tecnológico Mundial para los Juegos Olímpicos.....</i>	<i>p.4</i>
<i>Magnitudes Tecnológicas de los Juegos Olímpicos.....</i>	<i>p.5</i>
<i>Integración Tecnológica, Sistemas Tecnológicos, Seguridad Tecnológica para los Juegos Olímpicos.....</i>	<i>p.6</i>
<i>Juegos Olímpicos de Invierno de Turín 2006.....</i>	<i>p.11</i>
<i>Juegos Paralímpicos de Invierno de Turín 2006.....</i>	<i>p.14</i>
<i>Hitos Tecnológicos de los Juegos Olímpicos.....</i>	<i>p.15</i>
<i>Centro Tecnológico Especializado de Atos Origin, Detrás de los Juegos.....</i>	<i>p.17</i>
<i>Resumen Corporativo de Atos Origin.....</i>	<i>p.19</i>
<i>Biografías.....</i>	<i>p.21</i>



## Visión Global

---

- Como Socio Tecnológico Mundial y uno de los mayores patrocinadores de los Juegos Olímpicos, Atos Origin integra, administra y protege el inmenso sistema informático que proporciona información sobre los resultados, las pruebas y los atletas a espectadores y medios de comunicación de todo el mundo.
- La compañía aporta a los Juegos Olímpicos una considerable experiencia internacional en tecnología, incluido su conocimiento global y liderazgo en servicios de consultoría, integración de sistemas, gestión de operaciones, seguridad de la información y desarrollo de aplicaciones de software.
- A través de la adquisición de SchlumbergerSema en enero de 2004, Atos Origin logró el mayor contrato de tecnologías de la información relacionado con el deporte, que incluye los Juegos Olímpicos de Atenas (Grecia) 2004, Turín (Italia) 2006, y Pekín (China) 2008.
- Durante los Juegos Olímpicos de Atenas 2004, Atos Origin proporcionó la tecnología del sistema de acreditación que se empleó para la emisión de 200.000 acreditaciones, y facilitó los resultados de 301 competiciones deportivas, desarrolladas en 36 instalaciones, a 21.500 periodistas y 4.000 millones de telespectadores. Toda esta información fue distribuida a través de una red segura compuesta por 2.500 terminales, INFO2004.
- En julio de 2005, Atos Origin anunció la ampliación de su contrato como Socio Tecnológico del Comité Olímpico Internacional para los Juegos Olímpicos de Invierno de Vancouver 2010 (Canadá) y los Juegos Olímpicos de Londres 2012.



## Magnitudes Tecnológicas de los Juegos Olímpicos

---

Juegos Olímpicos de Invierno de 2002, Salt Lake City	Juegos Olímpicos de Verano de 2004, Atenas	Juegos Olímpicos de Invierno de 2006, Turín
7 deportes (15 disciplinas, 78 eventos)	28 deportes (37 disciplinas, 301 eventos)	7 deportes (15 disciplinas, 84 eventos)
40 instalaciones (10 para competiciones)	62 instalaciones (36 para competiciones)	28 instalaciones (14 para competiciones )
2.400 atletas	10.500 atletas	2.500 atletas
2.650 representantes de los medios de comunicación	21.500 representantes de los medios de comunicación	10.000 representantes de los medios de comunicación
Equipo informático de 1.350 personas (incluidos voluntarios)	Equipo informático de 3.400 personas (incluidos los voluntarios)	Equipo informático de 2.500 personas (incluidos voluntarios)
5.000 ordenadores	10.500 ordenadores	5.000 ordenadores
445 servidores	900 servidores	385 servidores
89.000 acreditaciones	200.000 acreditaciones	90.000 acreditaciones
1.000 terminales de sistemas para los resultados	4.000 terminales de sistemas para los resultados	1.800 terminales de sistemas para los resultados
1.250 impresoras	4.000 impresoras	700 impresoras



## Integración Tecnológica

---

- Como integrador tecnológico de los Juegos Olímpicos, Atos Origin es responsable de diseñar, desarrollar y poner en marcha la infraestructura de tecnologías de la información.
- *Diseñar* – Atos Origin es responsable de diseñar una compleja y segura infraestructura tecnológica de gran calidad según las especificaciones y el presupuesto acordados. A la hora de diseñar cada arquitectura, Atos Origin tiene en cuenta los próximos Juegos y cómo transferir el conocimiento adquirido.
- Esta transferencia de *conocimiento y experiencia* disminuye futuros costes y reduce los riesgos mediante la recuperación y la retención de los conocimientos esenciales, lo que permitió que en Atenas se incrementase la productividad un 25 por ciento en comparación con Salt Lake City, con sólo un incremento del 50 por ciento en el personal para gestionar un evento un 300 por ciento mayor.
- *Desarrollar* – Atos Origin implementa medidas de seguridad informáticas para proteger la infraestructura tecnológica de ataques físicos o a través de la red. La compañía también es responsable de desarrollar y perfeccionar un conjunto de aplicaciones de software hechas expresamente para los Juegos Olímpicos.
- Atos Origin coordina con el Comité Organizador (COG) un programa masivo de pruebas de tecnología, un paso esencial en el camino hacia los Juegos, para asegurar el éxito en la implantación de las soluciones tecnológicas. Para los Juegos de Turín, este programa se inició, bajo la supervisión del Departamento de Tecnología del TOROC, dos años y medio antes del comienzo de los Juegos, y supone 100.000 horas de pruebas.
- *Operar* – Atos Origin aplica su planteamiento 'un solo equipo' para asegurar el trabajo conjunto de una compleja red de socios y proveedores tecnológicos, empleados y voluntarios, con el fin de proporcionar el mejor servicio y soporte posible en cada edición de los Juegos Olímpicos.
- Durante los Juegos Olímpicos de Turín, en febrero de 2006, Atos Origin gestionará, bajo la supervisión del Departamento de Tecnología del TOROC, un consorcio de proveedores y partners tecnológicos. El equipo de 2.500 expertos en tecnologías de la información, incluidos 1.000 voluntarios, se distribuirá en 28 instalaciones deportivas y no deportivas, y facilitará resultados de 84 competiciones. Estos resultados serán utilizados por más de 10.000 periodistas.



## Sistemas Tecnológicos

---

Atos Origin diseñó y desarrolló dos de los principales sistemas de TI que se utilizarán durante los Juegos:

El *Sistema de Difusión de la Información*, que facilitará resultados e información sobre los atletas a 2.500 deportistas y 10.000 representantes de los medios de comunicación durante los Juegos Olímpicos de Invierno de Turín 2006.

El *Sistema de Gestión de los Juegos*, que proporciona las acreditaciones, el programa de transportes y alojamientos, informes médicos, clasificaciones deportivas e información sobre protocolo.

### SISTEMA DE DIFUSIÓN DE LA INFORMACIÓN (IDS)

#### INFO 2006

En el mismo corazón del Sistema de Difusión de la Información se encuentra INFO2006, una intranet disponible para todos los medios de comunicación acreditados y para la Familia Olímpica que forman los deportistas y los representantes del COI. Durante los Juegos Olímpicos de Turín, los 90.000 miembros que componen la Familia Olímpica tendrán acceso a la información presente en el sistema.

*En Atenas, INFO2004 presentó más de 50.000 páginas de información en inglés, francés y griego, 11.000 biografías y resultados históricos que se remontaban a 1896, año de los primeros Juegos Olímpicos de la era moderna, celebrados en Atenas. 16 millones de páginas fueron visitadas durante la duración de los Juegos.*

#### Sistema de Información para Comentaristas (CIS): envío de los resultados de los Juegos a todo el mundo

Alrededor de 4.000 millones de personas serán testigos de los Juegos Olímpicos por televisión, por lo que el envío de los resultados a los locutores de todo el mundo es vital. El Sistema de Información para Comentaristas (CIS) es una aplicación basada en un navegador que muestra los resultados en una fracción de segundo en los ordenadores de pantalla táctil situados en los centros de transmisión de las instalaciones, de modo que pueden ser enviados instantáneamente a cualquier punto del globo.

- El CIS ofrece a los locutores los resultados de las pruebas incluso antes de que éstos puedan escuchar el clamor de la multitud.
- Una serie de pantallas específicas para cada deporte proporcionan recursos para los comentarios.



### **Depósito central y distribución de informes: abasteciendo a la base de datos oficial**

Una base de datos centralizada se apresura a enviar datos y resultados de las pruebas al sitio web de los Juegos, a las agencias de prensa de todo el mundo, a Internet y a los jueces de los Juegos Olímpicos.

## **SISTEMA DE GESTIÓN DE LOS JUEGOS (GMS)**

El conjunto de aplicaciones que se detallan a continuación requieren un elevado nivel de calidad, disponibilidad y seguridad, ya que muchas de ellas están interconectadas a sistemas altamente seguros (Policía y fuerzas de seguridad, Departamento de Inmigración, etc).

### **Sistema de Acreditación**

La contribución de Atos Origin al sistema de acreditación consiste en realizar la integración de sistemas. El sistema de acreditación identifica a los participantes acreditados para las diferentes pruebas, gestiona los registros, asigna privilegios de acceso y otros derechos a diferentes personas y proporciona información sobre control de acceso.

*En Turín, alrededor de 90.000 atletas, entrenadores, jueces, empleados, voluntarios y medios de comunicación necesitarán un acceso privilegiado a los Juegos Olímpicos, por lo que serán registrados y autorizados con una acreditación de seguridad.*

### **Sistema de Transporte**

El sistema de transporte ofrece la programación, planificación y horarios de los servicios de transporte, además de la administración de la flota para la Familia Olímpica, asignando los recursos disponibles de transporte conforme a los niveles de servicio establecidos para cada atleta y grupo.

### **Participaciones en las Pruebas Deportivas y Sistema de Clasificación**

Clasificarse para los Juegos Olímpicos y competir en ellos marca la culminación de toda una vida de trabajo para la mayoría de los atletas. Poder registrar los tiempos de clasificación oficiales de forma precisa es crucial para el desarrollo de una competición limpia. El Sistema de Participación y Clasificación en Pruebas deportivas, junto con el sistema de clasificación de atletas, recopila datos sobre cada atleta y procesa quién reúne los requisitos mínimos para poder competir basándose en las marcas de clasificación del sistema de resultados. Este sistema mantiene como criterio para la clasificación de participantes individuales, parejas, relevos o equipos los niveles mínimos y máximos de clasificación para cualquier prueba, tipos de clasificación y cuotas, combinando cerca de 1.000 criterios diferentes para todas las pruebas.



### **Sistema de Protocolo**

El Sistema de Protocolo colabora en la coordinación, planificación y oferta de servicios adecuados para personas relevantes (VIPs), incluyendo el registro de VIPs, eventos para VIPs y otras actividades dirigidas a VIPs.

### **Sistema de Informes Médicos**

El Sistema de Informes Médicos reúne información relativa a los diferentes niveles de asistencia sanitaria, elaborando informes para las organizaciones de gestión médica (Comisión Médica del COI, Departamento de Salud y otros) y proporcionando un resumen online para cada historial.

### **Sistema de Llegadas y Salidas**

El Sistema de Llegadas y Salidas recopila datos sobre las fechas previstas de llegadas y salidas de la Villa Olímpica, y proporciona información a los grupos responsables de organizar los preparativos de viaje de la Familia Olímpica y de dar la bienvenida a las delegaciones.



## Seguridad Tecnológica

---

- Atos Origin previene cualquier ataque de virus y hackers durante los Juegos Olímpicos, garantizando así la ausencia de interrupciones y una retransmisión de los resultados precisa y en tiempo real tanto a los medios de comunicación como al resto del mundo.
- *Durante los 16 días de competición en Atenas se registraron más de cinco millones de alertas de seguridad en los sistemas informáticos, de las cuales 425 fueron graves y 20 críticas. Entre los intrusos se encontraban personas autorizadas que pretendían desconectar el sistema INFO2004 (la Intranet de los Juegos Olímpicos que ofrece los resultados y el calendario e información de los deportistas) con el fin de conectar ordenadores portátiles para acceder a Internet. El equipo responsable fue capaz de ofrecer una rápida respuesta a todas estas alertas y de evitar accesos no autorizados.*
- Atos Origin se centra en tres áreas tecnológicas clave: arquitectura de seguridad, gestión de riesgos y operaciones, con el objetivo de garantizar que todo funcionará a la perfección y de responder a cualquier amenaza potencial, tanto desde dentro como desde fuera de la red.

## Arquitectura de Seguridad Tecnológica

- La seguridad se incorpora a la infraestructura desde el principio. La primera medida que se toma es mantener la red de los Juegos completamente separada de Internet. En segundo lugar, todos los sistemas de TI son equipados con la gama estándar de sistemas de seguridad, tales como antivirus, cortafuegos, sistemas de detección de intrusos, seguridad de puertos y otras herramientas de administración.

## Gestión de Riesgos Tecnológicos

- Mediante extensas pruebas realizadas antes de los Juegos Olímpicos, el equipo de seguridad tecnológica puede establecer unos baremos de lo que debe considerarse una actividad normal en las aplicaciones, los servidores, los ordenadores y la red, de manera que cualquier incidente pueda ser registrado en caso de producirse un tráfico anormal.
- Esta estrategia permite al equipo de seguridad responder con eficacia a los incidentes, estableciendo prioridades, y proteger la infraestructura de TI de los Juegos de un amplio abanico de amenazas cibernéticas que pueden afectar a servicios tecnológicos esenciales, incluyendo el registro y la distribución de los resultados de las competiciones.

## Operaciones Tecnológicas

- Atos Origin entrena a todo el equipo de TI en políticas y procedimientos de seguridad. Durante la celebración de los Juegos, el equipo de seguridad TI estará operativo las 24 horas del día, los siete días de la semana, para dar respuesta a cualquier incidente que pueda presentarse, tanto de día como de noche.



## Juegos Olímpicos de Invierno de Turín 2006

Los Juegos Olímpicos de Invierno, aunque son un acontecimiento más pequeño si se comparan con unos Juegos Olímpicos de Verano, suponen un desafío muy importante debido al entorno que les rodea (celebración de competiciones en la montaña, restricciones atmosféricas, servicio de transporte y comunicaciones)

### Información General

- 17 días de competición (del 10 al 26 de febrero de 2006)
- 84 pruebas deportivas durante los Juegos Olímpicos
- 7 deportes con 15 disciplinas
- 7 federaciones deportivas internacionales
- 28 instalaciones olímpicas :
  - 14 instalaciones para competiciones
  - 14 instalaciones no deportivas
- 90.000 acreditaciones entregadas
- 250.000 páginas consultadas por día en INFO2006 (estimado)

### Las Personas

- Un Equipo informático de 2.500 personas liderado por Atos Origin, incluidos alrededor de 250 profesionales de Atos Origin
- 10.000 representantes de los medios de comunicación
- 2.500 atletas
- 20.000 voluntarios
- 2.500 miembros de los distintos equipos (Entrenadores, Asistentes, Médicos ...)
- 650 árbitros y jueces
- 85 Comités Olímpicos Nacionales
- 2.300 miembros del COI, Comités Olímpicos Nacionales y Federaciones
- 1 millón de espectadores

### Enorme Infraestructura Tecnológica

- 385 servidores basados en intel y unix boxes
- 5.000 ordenadores
- 700 impresoras
- 900 terminales para el Sistema de Información para Comentaristas
- 770 terminales para acceso a la Intranet (INFO2006)
- 100.000 horas de pruebas



### Consortio tecnológico

En los Juegos Olímpicos de Invierno de Turín 2006, Atos Origin coordina, bajo la supervisión del Departamento de Tecnología del TOROC, un consorcio de proveedores y socios tecnológicos, entre los que se incluyen:

- Omega – cronometraje, marcadores y sistemas de resultados in situ
- Kodak – película / fotografía e imagen
- Lenovo – equipamiento tecnológico
- Kyocera – equipos de reprografía

Atos Origin también colabora con:

- Panasonic – audio / TV / Equipos de vídeo
- Samsung – equipos de comunicación inalámbrica
- Telecom Italia – telecomunicaciones fijas
- Tim – telecomunicaciones móviles
- Eutelsat – conexión por satélite para los canales de televisión
- Nortel – equipo y red PABX



## TOROC

TOROC (el acrónimo oficial del "Comité Organizador de Turín" de los XX Juegos Olímpicos de Invierno de Turín 2006) es una fundación privada sin ánimo de lucro responsable de la organización de los Juegos Olímpicos y Paralímpicos de Invierno de Turín 2006. La organización de estos grandes acontecimientos deportivos implica asumir responsabilidades contractuales que cubren la prestación de servicios para diferentes tipos de "clientes": espectadores, atletas y delegaciones de los Comités Olímpicos Nacionales (CON), federaciones deportivas, patrocinadores, medios de comunicación... todos ellos con la legítima esperanza de contar con las condiciones necesarias para poder desempeñar su papel de la mejor manera posible y disfrutar de un espectáculo lleno de tradición y expectativas.

TOROC se responsabiliza de la organización de todas las competiciones deportivas y de las Ceremonias de Apertura y Clausura, así como de la gestión de las villas olímpicas que acogerán a los atletas y al personal técnico, además de las instalaciones para los medios de comunicación, el Centro Principal de Prensa (MPC) y el Centro Internacional de Retransmisión (IBC). El Comité Organizador debe coordinar también el transporte, los servicios médicos, preparar las estructuras temporales necesarias para los atletas y los espectadores, diseñar y promover el programa cultural y organizar el alojamiento y transporte de los atletas, del personal técnico, de los medios de comunicación y de todo el personal involucrado en el evento. Por último, debe asimismo crear un programa de Marketing en colaboración con el Comité Olímpico Internacional (COI) y con el Comité Olímpico Nacional de Italia (CONI).



## Juegos Paralímpicos de Invierno de Turín 2006

Atos Origin es responsable de coordinar todos los aspectos referidos a la fluidez y seguridad de las operaciones tecnológicas de los Juegos Paralímpicos: diseñando y desarrollando sistemas, integrando el consorcio de partners tecnológicos y poniendo en marcha toda la infraestructura tecnológica y de red, incluyendo la distribución inmediata de los resultados a los medios.

Atos Origin suministra y adapta todas las aplicaciones utilizadas en los Juegos a las necesidades de los Juegos Paralímpicos, y asegura el mismo nivel de calidad para este evento único.

La tecnología de los Juegos Paralímpicos se construye sobre dos sistemas principales:

- El *Sistema de Difusión de la Información*, que facilita resultados e información sobre los atletas a los deportistas y medios de comunicación durante los Juegos Paralímpicos. Se basa en el sistema utilizado durante los Juegos Olímpicos, aunque ha sido adaptado a los requerimientos específicos de los Juegos Paralímpicos.
- El *Sistema de Gestión de los Juegos*, que proporciona las acreditaciones, el programa de transportes y alojamientos, los informes médicos, las clasificaciones deportivas e información sobre protocolo. Es el mismo sistema utilizado en los Juegos Olímpicos.

En total, durante los Juegos Paralímpicos de Turín 2006, el equipo de Atos Origin y el resto de socios del consorcio tecnológico gestionarán:

- 15.000 acreditaciones
- 1.200 ordenadores
- 180 servidores y Unix boxes
- 250 terminales para acceso a la Intranet (parte del Sistema de Difusión de la Información que proporciona resultados e información sobre los atletas)
- 650 impresoras

Los Juegos Paralímpicos de Invierno de Turín 2006, un acontecimiento deportivo del mayor nivel:

- 10 días de competición (del 10 al 19 de marzo de 2006)
- 5 disciplinas: Esquí alpino, Esquí campo a través, Biathlon, Hockey sobre hielo en trineo y Curling en silla de ruedas
- 4 instalaciones para competición
- 1.000 representantes de los medios de comunicación
- 1.300 atletas, guías, entrenadores y jueces
- 6.000 voluntarios
- 250.000 espectadores



## Hitos Tecnológicos de los Juegos Olímpicos

---

- De 776 a. C. a 349 d. C.: Ciertos restos arquitectónicos indican que en los Juegos Olímpicos de la Antigüedad se empleaban puertas mecánicas para dar las salidas.
- 1896: Después de un paréntesis de 1.500 años impuesto por los conquistadores romanos, se celebraron los primeros Juegos Olímpicos de la era moderna en Atenas (Grecia), aunque las técnicas utilizadas para determinar los resultados de las competiciones habían cambiado poco.
- 1924: La tecnología empieza a adquirir importancia en los Juegos Olímpicos con motivo de la primera transmisión radiofónica de la competición.
- 1932: El cronómetro y la foto finish se utilizaron por primera vez en los Juegos Olímpicos de los Ángeles, California. Cuando a los jueces les resultó imposible determinar el ganador de la carrera de 100 metros lisos a simple vista y con el cronómetro, se analizaron las imágenes grabadas para un noticiero y gracias a ello se pudo determinar que Eddie Tolan (EE.UU) había logrado la medalla de oro. Omega aseguró el cronometraje
- 1936: Los Juegos Olímpicos de Berlín fueron los primeros en ser televisados, y no sólo se retransmitieron imágenes por toda la Villa Olímpica, sino también en teatros y salas de actos del país. Los resultados se transmitieron internacionalmente por telex y se grabaron noticieros en películas que se enviaron rápidamente al extranjero en zepelíns.
- 1956: Aunque los Juegos Olímpicos se podían ver por primera vez en directo por televisión en todo el mundo, Europa y Estados Unidos boicotearon la venta de los derechos televisivos de los Juegos. Como consecuencia, sólo unas cuantas cadenas independientes de Estados Unidos pudieron transmitir seis programas pregrabados de media hora.
- 1960: En los Juegos de Invierno de Squaw Valley, California, se utilizaron tarjetas perforadas para controlar los resultados. Libres de boicots contra la adquisición de los derechos televisivos, los Juegos de Verano celebrados más adelante aquel mismo año en Roma tuvieron una cobertura televisiva mundial.
- 1964: En Tokio los resultados fueron almacenados por primera vez en ordenadores, y desde entonces la informática no ha dejado de estar presente en los Juegos Olímpicos.
- 1996: Con motivo de los Juegos de Atlanta, Georgia, se creó el primer sitio web oficial dedicado a los Juegos Olímpicos, que recibió más de 189 millones de visitas durante los 17 días que duraron los Juegos.
- 1998: El creciente interés de los consumidores en Internet aumenta a 634 millones el número de visitantes virtuales de los Juegos Olímpicos de Invierno de Nagano, Japón.
- 2000: Con 10.651 atletas participando en 300 pruebas, la tecnología fue un elemento clave de los Juegos de Sidney, y el número de visitantes del sitio web durante su celebración ascendió a 11.300 millones.
- 2002: Mientras que atletas de 77 naciones competían delante de audiencias de alrededor de 2.100 millones de personas, un equipo de SchlumbergerSema, ahora Atos Origin, era elogiado por el Dr. Jacques Rogge, presidente del Comité Olímpico Internacional (COI) como los "héroes desconocidos entre bastidores". Se considera que los Juegos Olímpicos de Invierno de Salt Lake 2002 se encuentran entre los de mayor éxito de todos los tiempos.



- **2004:** La tecnología forma parte intrínseca de todos los Juegos Olímpicos, y fue fundamental para el éxito de los Juegos de Atenas - desde la acreditación segura a la transmisión de resultados en tiempo real a todos los rincones del mundo -.
- **De 2006 en adelante:** Los Juegos Olímpicos de Invierno de Turín 2006 se caracterizan por la introducción de aplicaciones basadas en web para gestionar las 90.000 acreditaciones y formar a los 20.000 voluntarios.



## Centro Tecnológico Especializado de Atos Origin, Detrás de los Juegos

### La función de Grandes Eventos de Atos Origin

Desde 1989, la unidad de Grandes Eventos de Atos Origin se dedica exclusivamente a la provisión de soluciones y servicios informáticos para grandes acontecimientos y organismos internacionales. Su función consiste en trasladar su experiencia y sus conocimientos de un evento a otro y, con independencia de la configuración que esté implicada, ayudar a garantizar el éxito de cada acontecimiento.

El objetivo de esta unidad de negocio es compartir su experiencia con organizadores de eventos tanto deportivos como no deportivos, aunando todo ello con servicios de consultoría especializada, gestión de proyectos, integración y gestión de sistemas y el suministro de soluciones de *software*. La implicación de Atos Origin en grandes acontecimientos deportivos se manifiesta en todos los niveles: empresarial, organizativo y técnico.

Además de su papel como Top Sponsor Oficial y Socio Tecnológico Mundial del Comité Olímpico Internacional (COI) para los Juegos Olímpicos que se celebren entre 2002 y 2012, Atos Origin, a través de su unidad de Grandes Eventos, también proporcionó servicios de integración de sistemas, gestión de proyectos y software de aplicación para otros importantes acontecimientos, como la Cumbre Mundial sobre la Sociedad de la Información celebrada en Túnez en 2005, los Juegos Universitarios de Turquía 2005, los Juegos Africanos de Nigeria en 2003, el Campeonato del Mundo de Fútbol de 2002, la Cumbre Mundial de las Naciones Unidas de Sudáfrica también en 2002, etc.

### **Barcelona, el Centro Tecnológico Especializado para los Juegos Olímpicos desde los años 90**

La unidad de Grandes Eventos de Atos Origin, ubicada en Barcelona (España), dispone de un equipo de 350 especialistas con más de 15 años de experiencia que proporciona soporte a los mayores acontecimientos mediante la transferencia de conocimiento y tecnología.

Muchos de estos expertos en tecnologías de la información han trabajado en la unidad de Grandes Eventos desde los Juegos Olímpicos de Barcelona de 1992.

El papel del equipo tecnológico de Barcelona antes, durante y después de los Juegos incluye:

- el desarrollo de aplicaciones del software principal de los Juegos
- el soporte *in situ* durante los Juegos
- la redundancia de sistemas
- la transferencia de conocimientos



*“Los grandes eventos constituyen un enfoque estratégico para Atos Origin. Tenemos muchos años de experiencia en esta área, tanto en acontecimientos deportivos como no deportivos. Los proyectos en los que trabajamos, especialmente los Juegos Olímpicos, tienen un perfil tan elevado y visible que no hay cabida para los errores o las demoras. Contamos con una sólida trayectoria en la entrega de resultados satisfactorios de forma puntual y ajustados al presupuesto, como ha sucedido durante los recientes Juegos Olímpicos de Atenas. Una buena parte de la tecnología y los procesos desarrollados para grandes eventos se aplican también a otros proyectos importantes de Atos Origin que requieren la realización de pruebas, un despliegue rápido y eficaz, seguridad de la información, gestión de riesgos en tiempo real, colaboración múltiple y gestión del conocimiento”, declaró Patrick Adiba, Vicepresidente Ejecutivo de Olímpicos y Grandes Eventos de Atos Origin.*



## Resumen Corporativo de Atos Origin

---

- Compañía internacional de servicios de Tecnologías de la Información (TI) que cotiza en el mercado Eurolist de París.
- La facturación anual supera los 5.000 millones de euros y cuenta con 46.000 empleados en 40 países.
- Atos Origin transforma la visión estratégica de sus clientes en resultados a través de la implantación de servicios de TI fiables y robustos en entornos complejos.
- Socio Tecnológico Mundial para los Juegos Olímpicos (Atenas 2004, Turín 2006, Pekín 2008, Vancouver 2010 y Londres 2012)

### Actividades

Atos Origin proporciona tres servicios principales: consultoría, integración de sistemas y servicios gestionados.

### Una fuerte *expertise* en cada sector

- *Sector Público* - Ministerio Francés de Educación, Policía Metropolitana de Reino Unido, Ministerio de Defensa de Reino Unido
- *Banca y Seguros* - ABN AMRO, BNP Paribas, Euronext, Standard Chartered Bank
- *Telecoms & Media* - France Telecom., IOC, KPN, Telecom.Italia, Vodafone
- *Industria Manufacturera* - Alstom, BMW, Ericsson, Philips, Renault
- *Industria de Transformación* - Akzo Nobel, ExxonMobil, Schlumberger, Shell
- *Retail* - PPR, Procter & Gamble, Unilever, KarstadtQuelle

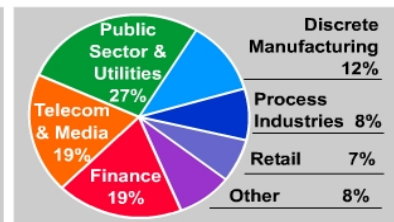
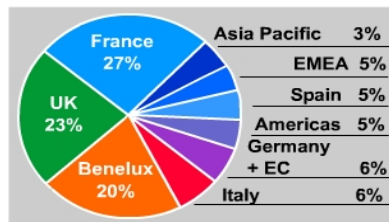
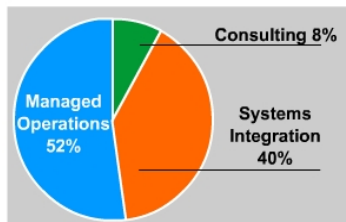
### Grandes Proyectos complejos

- *Philips* - El soporte de TI de Atos Origin ha permitido a Philips reenfocar su negocio principal, reducir costes e impulsar la inversión a través de mejores soluciones: puesta en marcha global de SAP en la unidad de Sistemas Médicos; implementación de una amplia red global que cubre 60 países y una reducción del 25% en los costes de TI.
- *Juegos Olímpicos* - Atos Origin es Socio Tecnológico Mundial para los Juegos Olímpicos. Se trata del mayor contrato de TI de la historia relacionado con el deporte y abarca los Juegos Olímpicos que se celebren hasta 2012. Atos Origin integra y gestiona el inmenso sistema de TI que es vital para ofrecer información acerca de los resultados, eventos y atletas a los espectadores y medios de comunicación de todo el mundo.
- *Euronext* - Atos Euronext Market Solutions, empresa conjunta con Euronext, es un proveedor líder de servicios tecnológicos para mercados de capital en todo el mundo. Suministra y gestiona el software NSC, el sistema de *trading* electrónico más utilizado del mundo, que maneja hasta 8.000 órdenes por segundo.



- *KPN* - La principal compañía de telecomunicaciones holandesa escogió a Atos Origin para gestionar su centro de datos, su división de servicios al usuario final y su división de servicios de software, en virtud de acuerdos por importe de 2.200 millones de dólares. Hasta el momento, KPN ha generado unos beneficios de casi 100 millones de dólares. Atos Origin ha asumido la responsabilidad de siete centros de datos, con 2.500 empleados.
- *KarstadtQuelle* - Atos Origin Alemania compró la División de Infraestructura de Itellium Systems and Services GMBH, la filial de Tecnologías de la Información de KarstadtQuelle AG. Bajo este contrato de outsourcing de infraestructuras, 900 personas entraron a formar parte de la plantilla de Atos Origin.

### Atos Origin en cifras





## Biografías

---



**Bernard Bourigeaud**  
Presidente del Consejo de Administración y CEO

Bernard Bourigeaud se incorporó al grupo Atos Origin en 1991 y dirigió la fusión de SITB, Sodiforg y Segin que dio lugar a la creación de Axime, de la que se convirtió en presidente. Asimismo, fue responsable de la adquisición de Silgos por parte de Axime en 1996, y de la posterior formación de Atos, sociedad de la que fue presidente y consejero delegado. En noviembre de 2000, se encargó de la fusión de Atos con la sociedad holandesa Origin, operación que desembocó en la creación de Atos Origin. En agosto de 2002 llevó a cabo la adquisición de KPMG Consulting en el Reino Unido y los Países Bajos, y el 29 de enero de 2004 lideró la adquisición de SchlumbergerSema, dando lugar a la creación de una empresa líder internacional en servicios de tecnologías de la información, con una facturación anual de 5.000 millones de euros y 46.000 empleados en más de 40 países.

Antes de su incorporación a Axime, Bernard Bourigeaud estuvo 11 años en Deloitte Haskins y Sells Francia, empresa donde dirigía el grupo de consultoría de gestión responsable de las operaciones en Francia, y en la que creó la división Europea de Fusiones y Adquisiciones. Durante los ocho años anteriores, trabajó para la empresa del sector agroalimentario Continental Grain, donde se encargó de las operaciones del Reino Unido durante cinco años y de diversas tareas de gestión generales en Europa durante los tres años restantes. Su carrera profesional comenzó en el banco francés CIC y en Price Waterhouse.

A lo largo de su carrera, Bernard Bourigeaud ha vivido 10 años fuera de su Francia natal, incluyendo su primer cargo internacional, que desempeñó en el Ministerio de Finanzas francés en Dakar (Senegal) durante su prestación del servicio militar.

En 2004, Bernard Bourigeaud fue nombrado Caballero de la Legión de Honor (*Chevalier de la Légion d'Honneur*). Esta prestigiosa condecoración le fue otorgada por su aportación a la industria francesa e internacional, y más concretamente por liderar el crecimiento de Atos Origin desde sus inicios como una compañía francesa que contaba tan sólo con 2.500 empleados, hasta el gigante internacional que es hoy en día. Actualmente ostenta el título de "Consejero de Comercio Exterior de Francia" (*Conseiller du Commerce Extérieur de la France*) y se le ha concedido el Premio de la Empresa Europea (*Prix de l'Entreprise Européenne*) al mejor Gerente Europeo. Bernard Bourigeaud es miembro activo del Consejo de Supervisión de diversas empresas, como Tibco, Hagemayer y Neopost.

Bernard Bourigeaud ha supervisado con éxito muchas fusiones y adquisiciones, incluyendo la fusión de Atos y Origin en noviembre de 2000, la adquisición de KPMG Consulting en el Reino Unido y en los Países Bajos en agosto de 2002, y la adquisición de SchlumbergerSema en enero de 2004. En su opinión, para que una fusión tenga éxito se requiere un liderazgo firme y una estrategia empresarial clara que sea comunicada a los empleados, a los clientes y al mercado de ambas compañías. Las empresas que acaban de fusionarse requieren una dirección sólida, transparente y cercana que comprenda las necesidades básicas de los empleados. A su juicio, las empresas que culminan una fusión con éxito son aquellas que cuidan a sus empleados.



**Patrick Adiba**  
**Vicepresidente Ejecutivo, Olímpicos y Grandes Eventos**

Patrick Adiba es responsable de la dirección estratégica y la gestión ejecutiva de la unidad de negocio especializada en Grandes Eventos, incluidos los Juegos Olímpicos desde Salt Lake City 2002 hasta los Juegos Olímpicos de 2012. Otras referencias de su trabajo son el Campeonato del Mundo de Fútbol de Corea-Japón 2002, los Juegos Africanos de Nigeria 2003 o la Expo de Lisboa de 1998. Con anterioridad ocupó el puesto de Vicepresidente de Recursos Humanos de SchlumbergerSema, una división del grupo Schlumberger con más de 25.000 empleados distribuidos en 60 países.

Previamente, Adiba fue durante 4 años Vicepresidente y Director General de SchlumbergerSema para Latinoamérica. Esta región ha mostrado importantes éxitos para la compañía, entre los que se incluyen la adquisición e integración de una empresa de tarjetas inteligentes en Brasil y proyectos de soluciones de transacciones seguras en los sectores de telecomunicaciones, energía y banca, entre los que destaca el plan para la migración de tarjetas Visa y Mastercard a tarjetas inteligentes en Brasil.

Antes de trasladarse a Sudamérica, Adiba desempeñó el cargo de Vicepresidente y Director General de la división e-City, donde dirigió la extensa implementación de soluciones basadas en tarjetas inteligentes para soluciones móviles, como por ejemplo de aparcamiento y transporte. Entre otras referencias podría citarse la implementación de soluciones de aparcamiento y tráfico en ciudades como Nueva York, París, Amsterdam, Bruselas, Hong Kong, Roma, Manchester, Kuala Lumpur y Pekín.

Anteriormente, Adiba ocupó distintos puestos de marketing para sistemas de prueba de instrumentos para el sector de las telecomunicaciones. Entre sus clientes se encontraban importantes fabricantes y operadores de telecomunicaciones, como France Telecom, China Telecom, Telstra, BT y AT&T. También trabajó en investigación y desarrollo en ELF y Cegelec.

Adiba es licenciado en Ingeniería Electrónica y de Telecomunicaciones por el INSA de Lyon y realizó un Executive MBA en la Universidad de Stanford en el año 2001.



**Xavier Flinois**  
**Miembro del Consejo de Administración y Consejero Delegado para el Reino Unido, Asia-Pacífico y América**

Xavier Flinois es miembro del Consejo de Administración y Consejero Delegado para el Reino Unido, Asia-Pacífico y América de Atos Origin, compañía líder en servicios de tecnologías de la información y proveedora internacional de servicios de consultoría de negocio e integración tecnológica, con una facturación anual que supera los cinco mil millones de euros. Flinois aporta la dirección estratégica y la gestión ejecutiva de Atos Origin en el Reino Unido, Asia-Pacífico y América, con más de 13.000 empleados en conjunto que ofrecen soluciones muy innovadoras a clientes de 30 países de todo el mundo. Antes de desempeñar esta función, Flinois ocupó los cargos de Consejero Delegado y Presidente de SchlumbergerSema desde el verano de 2002 hasta enero de 2004, fecha en que Atos Origin adquirió SchlumbergerSema, un segmento de negocio de Schlumberger Limited. SchlumbergerSema ofrecía una gran cartera de soluciones tecnológicas punteras centradas en los mercados del petróleo y el gas, las telecomunicaciones, las utilities, las finanzas, el transporte y el sector público. Durante su mandato como Consejero Delegado y Presidente, asumió la dirección estratégica y la gestión ejecutiva de más de 30.000 empleados de SchlumbergerSema encargados de ofrecer consultoría, integración de sistemas, servicios gestionados, productos y la suite de servicios Schlumberger DEXA a clientes de 65 países.

Desde su incorporación a Schlumberger en 1985, Flinois ha ocupado diversos cargos de gestión e ingeniería. Ostentó el puesto de Presidente de Schlumberger Network & Infrastructure Solutions, donde dirigía las operaciones relativas a la oferta de soluciones de conectividad de redes, seguridad e infraestructura a clientes de todo el mundo. Con anterioridad a dicho cargo, desempeñó funciones similares en el puesto de Presidente de Schlumberger Network Solutions (SNS).

Previamente, Flinois había sido Vicepresidente de Marketing Tecnológico de Schlumberger Test & Transactions, función que le permitió definir el crecimiento y las estrategias que desembocaron en la adquisición de Sema plc por parte de Schlumberger y en las inversiones en SNS.

Flinois es diplomado por la Escuela Politécnica y la Escuela Nacional de Puentes y Caminos de París.



**Yan Noblot**  
**Director de Seguridad Tecnológica, Olímpicos y Grandes Eventos**

Yan Noblot es el Director de Seguridad Tecnológica de Atos Origin para los Juegos Olímpicos de Invierno de Turín 2006. Es el responsable de definir, implementar y supervisar todos los procedimientos y controles de seguridad, así como de dirigir el servicio de seguridad para evaluar, priorizar y notificar potenciales amenazas a la red informática, asegurándose de que todo funciona correctamente durante los Juegos.

Noblot está involucrado desde 2003 en el proyecto de los Juegos Olímpicos de Turín 2006. El pasado año estuvo presente en los Juegos Olímpicos de Atenas 2004 también como máximo responsable de la seguridad tecnológica.

Desde que se incorporó a la empresa en 1999, Noblot ha desempeñado varios cargos, principalmente en Estados Unidos. Antes de trabajar en proyectos olímpicos, fue responsable de la dirección de los procesos de seguridad de Schlumberger en Houston. Trabajó en la estandarización y despliegue de procesos empresariales y operativos, además de dirigir el desarrollo e implementación de un proceso de gestión de riesgos para la seguridad informática. Con anterioridad, fue coordinador de seguridad tecnológica en una de las unidades de negocio de Schlumberger, ingeniero de seguridad de redes en Schlumberger e ingeniero de redes en NEC, Japón.

Noblot posee una licenciatura en Ingeniería por la Escuela Nacional Superior de Telecomunicaciones de París, y actualmente está inscrito en el Master en Dirección y Administración de Empresas (MBA) para Ejecutivos de la Universidad Erasmus de Rotterdam.



**Jordi Cuartero i Esbri**  
Arquitecto de Sistemas, Juegos Olímpicos de Invierno de Turín 2006

Jordi Cuartero es el Arquitecto de Sistemas de Atos Origin para los Juegos Olímpicos de Invierno de Turín 2006. Es responsable de diseñar un entorno tecnológico gestionable, seguro, con buena disponibilidad y fiable para los Juegos Olímpicos de Turín. Cuartero y su equipo están trabajando con otros socios tecnológicos, y colaboran continuamente con el departamento tecnológico del Comité Organizador de Turín 2006 (TOROC) en el diseño de la infraestructura de TI.

En su calidad de Arquitecto de Sistemas, la función de Cuartero consiste en garantizar que todos los componentes técnicos incluidos en el sistema informático de los Juegos se integran de forma satisfactoria. En este sentido, para que el diseño del sistema tecnológico de los Juegos resulte un éxito, es fundamental utilizar tecnología probada y fiable, así como plataformas técnicas de alta disponibilidad.

Antes de incorporarse al Equipo tecnológico de los Juegos de Salt Lake City 2002 y Atenas 2004, Cuartero trabajó como Arquitecto de Sistemas en la Cumbre Mundial de las Naciones Unidas sobre Desarrollo Sostenible de 2002, celebrada en Johannesburgo (Sudáfrica), donde fue responsable del diseño del sistema informático. Antes había ostentado, desde 1998, diversos cargos en proyectos de consultoría e integración de sistemas en el seno del Grupo SchlumbergerSema.

Cuartero está licenciado en Ingeniería Electrónica y de Telecomunicaciones por la Universitat Politècnica de Catalunya, en Barcelona, y posee un master en Informática por la Escuela Nacional Superior de Telecomunicaciones (ENST) de París.